

REGULAMENTO GERAL DO INTER ATITUS 2026

CAPÍTULO I

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º– Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem os jogos do Inter Atitus, obrigando, aos que com ela tenham relações e participem do evento, seu total cumprimento.

Art. 2º– A estruturação do Inter Atitus e as disposições pertinentes à realização deste evento serão normatizadas por este Regulamento Geral.

Art. 3º – O Inter Atitus tem como finalidade desenvolver o intercâmbio esportivo entre as Associações Atlética Acadêmicas da Universidade Atitus; proporcionar boas relações entre os acadêmicos; exaltar a prática desportiva como instrumento imprescindível para a formação da personalidade; incentivar o surgimento de novos valores esportivos, além de proporcionar bons espetáculos esportivos.

Art. 4º – O Inter Atitus é uma promoção da Universidade Atitus, podendo contar com a cooperação de entidades ou organizações esportivas, educacionais e filantrópicas.

Art. 5º– O evento ocorrerá no mês de setembro de 2026, nos dias 19 e 20 de setembro com as seguintes modalidades:

- Futebol 7 (até dois times masculinos por atlética, sendo masculino);
- Vôlei de quadra (até 2 times por atlética, sendo 2 femininos e 2 masculinos);
- Vôlei de areia (até 2 duplas por atlética, sendo 2 femininos e 2 masculinos);
- Truco Gaudério (até 2 duplas por atlética podendo ser mista).
- Fifa (até 2 competidores por atlética sendo mista).

Art. 6º– Os jogos serão realizados na Arena Cidade Nova, das 8 horas da manhã às 18 horas.

Art. 7º– O cronograma do Inter Atitus deverá ser divulgado com no mínimo 4 (quatro) dias de antecedência ao evento e deverá conter datas e horários previstos para os seguintes eventos: início da competição e horário de jogos.

Parágrafo único: Os horários de jogos são apenas uma prévia, sendo que, de acordo com o fluxo de jogos, podem ser alterados, cabendo ao representante da AAA se atentar a eventuais mudanças.

Art. 8º– Cada Associação Atlética Acadêmica terá um representante na Comissão Organizadora do Evento, que assumirá a função de entreposto entre a Atitus e a sua respectiva Atlética, a fim de se discutir as regras, repassar informações, acompanhar a preparação, participar das reuniões, realizar inscrições, coordenar as delegações e dirimir conflitos durante o evento.

§1º– Cada Atlética deverá também incluir 01 (um) segundo representante a fim de facilitar a comunicação. O qual poderá assumir as funções de chefe na ausência deste;

§2º– Cada Atlética deverá comunicar a nomeação de seu representante e segundo representante um mês antes do torneio.

§3º– Cada modalidade terá uma ou duas atléticas responsáveis por monitorar o andamento dos jogos, este irá monitorar o andamento, auxiliar com horários e chamar a organização em caso de necessidade. São eles:

- Futebol 7 – Ursão e Bulldog
- Vôlei de quadra – Ursão
- Vôlei de areia – Águia
- Truco – Lobão
- Fifa – Bulldog

CAPÍTULO II

DA PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES

Art. 9º – Poderão participar as Associações Atlética Acadêmicas da Universidade Atitus.

Art. 10º – Os atletas deverão ser inscritos pela Associação Atlética Acadêmica correspondente ao seu curso de origem.

§1º – Em caso de descumprimento desta regra, a equipe será automaticamente excluída da modalidade em disputa;

§2º – Caso haja irregularidade, a denúncia deverá ser feita ao representante da Universidade Atitus, sendo que em momento algum a partida poderá ser interrompida;

§3º – Em caso de descumprimento desta regra, a equipe perderá 12 pontos.

Art. 11º – Cada Associação Atlética Acadêmica poderá inscrever 2 (dois) ex-alunos Formados em seus respectivos cursos, dentro do tempo máximo de até 3 (três) anos de sua formatura, para integrar a equipe de futebol. As demais modalidades individuais podem possuir até um formado por dupla de até 3 (três) anos de sua formatura. No vôlei de quadra, não há limite de egressos, desde que os mesmos tenham concluído o curso em até 2 anos.

Art. 12º – Será disponibilizada para as Associações Atléticas participantes uma planilha geral de inscrições, que deverá ser preenchida e encaminhada pelo grupo a inscrição até o dia 11 de setembro.

§1º – Somente o envio de todos os documentos citados no parágrafo primeiro, do artigo 14 deste regulamento efetivará as inscrições;

§2º – Em caso de não cumprimento do prazo de inscrições a AAA perderá 12 pontos na pontuação geral;

§3º – Em caso de não cumprimento do prazo de inscrições a AAA tem até 12 horas, assim que comunicada, para enviar os documentos pendentes;

§4º – Em até 24 (vinte e quatro) horas após o final do período de inscrições, a Atitus se compromete em comunicar aos representantes da atléticas a lista constando todas as AAA que enviaram a planilha de inscritos.



Art. 13º – Cada AAA é responsável pela inscrição de seus respectivos atletas.

§1º – A AAA deverá enviar uma cópia simples do documento de identificação, comprovante de matrícula e/ou vínculo com o respectivo curso, e para concluintes, certificado de conclusão de curso, e a planilha com os nomes dos atletas inscritos em suas respectivas modalidades;

Art. 14º – São condições fundamentais para que o atleta ou técnico participe do Interatléticas:

I – Estar devidamente inscrito no evento, dentro dos prazos estabelecidos;

II – Não estar cumprindo pena administrativa ou punição aplicada pela Atitus.

CAPÍTULO III DAS MODALIDADES DE COMPETIÇÃO

Art. 15º – Constarão do programa de competições, divididas por naipe, as seguintes modalidades esportivas:

I – Feminino: vôlei de quadra e vôlei de areia.

II – Masculino: Futebol 7, vôlei de quadra e vôlei de areia.

III – Jogos da mente: Truco Gaudério e Vídeo Game.

CAPÍTULO IV AS PONTUAÇÕES

Art. 16º – Para as modalidades individuais e coletivas simples para fins de pontuação (vôlei de areia, truco gaudério e Video Game), a pontuação, de acordo com a classificação, será:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º	20
2º	15
3º	10
4º	5

§1º – Dentro da modalidade de Jogos da Mente estarão inseridos os seguintes esportes: truco gaudério e Vídeo Game (Fifa). Tais esportes deverão pontuar internamente dentro da modalidade maior "JOGOS DA MENTE", sendo, suas pontuações, atribuídas em artigo próprio deste regulamento. Ao final da modalidade, será feito o somatório dos pontos de cada AAA, realizando o ordenamento da modalidade que será agregado à pontuação geral do evento.

Art. 17º – Para as modalidades coletivas para fins de pontuação, sendo: Vôlei de quadra e Futebol 7, divididos em naipe, a pontuação, de acordo com a classificação, será:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º	30
2º	20
3º	10
4º	5

Art. 18º– Os perdedores das semifinais e quartas de final para o 1º (primeiro) colocado serão respectivamente 3º (terceiro) e 5º (quinto) colocados. Os perdedores das semifinais e quartas de final para o 2º (segundo) colocado serão, respectivamente, 4º (quarto) e 6º (sexto) colocados. Os perdedores nas quartas de final para o 3º (terceiro) e o 4º (quarto) colocado serão, respectivamente, 7º (sétimo), e 8º (oitavo) colocados.

Art. 19º – Para fins de classificação geral, as pontuações serão da seguinte forma:

I – Para as modalidades coletivas (vôlei de quadra, vôlei de areia e futebol 7) receberá, na classificação geral, a pontuação por naipe (exceção jogos da mente) do esporte, seguindo a tabela abaixo:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º	30
2º	20
3º	10
4º	5

Art. 20º – Será declarada vencedora do Inter Atitus 2026 a AAA que totalizar o maior número de pontos.

§1º– Em caso de empate da contagem geral, será declarada vencedora a associação que possuir o maior número de primeiros lugares em modalidades coletivas, nas supracitadas para fins de pontuação;

§2º – Persistindo o empate, após, será declarada vencedora a escola que possuir o maior número de segundos lugares em modalidades coletivas, nas supracitadas para fins de pontuação;

§3º – Persistindo o empate, será verificada a vencedora do maior número de confrontos diretos entre as empatadas que será considerada campeã;

§4º – Persistindo o empate, ambas as AAA serão declaradas campeãs.

§5º– Premiação de todas as modalidades será no dia 20/09/2026 após o término dos jogos

CAPÍTULO V

DOS SORTEIOS E DAS REUNIÕES

Art. 21º – O sorteio dos chaveamentos deverá ser realizado com até 4 (quatro) dias de antecedência.

Art. 22º – Antecedendo o Inter Atitus, as equipes participantes, por intermédio de seus representantes, reunir-se-ão em Congresso Técnico, em data a ser definida pela Atitus, com a seguinte ordem do dia:

I – Avisos de ordem geral.

II – Cronograma dos Congressos Técnicos específicos das modalidades que os exigem.

III – Instruções específicas de cada modalidade.

Art. 23º – Os Congressos Técnicos serão presididos pela Comissão Organizadora do Inter Atitus, que contém representantes da Instituição e os Presidentes das AAA.

Parágrafo único – Somente terão direito a voto as equipes participantes e inscritas na modalidade em discussão.

CAPÍTULO VI

DA COMUNICAÇÃO

Art. 24º – As comunicações oficiais da Atitus serão feitas por nota publicada em Boletim Oficial durante a realização do evento.

I – Os boletins serão numerados e as informações neles contidas poderão ser alteradas dia a dia, ficando válidas as informações dos boletins mais atualizados. É de responsabilidade dos representantes de cada AAA estarem informados sobre mudanças.

Art. 25º – Requerimento e notificações por parte das equipes participantes deverão ser enviados através de ofício ao e-mail da Atitus: comunicacao@atitus.edu.br ou a responsável: maria.oliveira@atitus.edu.br.

CAPÍTULO VII

DAS PUNIÇÕES

Art. 26º – Toda interferência no curso de uma partida, provocado por qualquer aluno/torcedor das equipes participantes, se considerado distúrbio de jogo intencional, deverá ser punido.

§1º – Serão consideradas interferências: arremesso de objetos em local de jogo, tornar o piso escorregadio, distúrbios ao sistema de iluminação do local, invasão de quadra, agressão física em quadra, e demais interferências que sejam anotadas em súmula pela arbitragem, bem como qualquer episódio que o Conselho de Apuração assim o considere;



§2º – Caberá à equipe infratora a perda de 12 pontos na pontuação geral. Em caso de reincidência, a AAA infratora estará privada de torcida durante a partida;

§3º – É considerado novo episódio em uma mesma partida toda interferência que ocorrer após o episódio anterior ter sido controlado;

§4º – Casos omissos e/ou dúbios deverão ser levados ao Conselho de Apuração.

Art. 27º – As intercorrências que acontecerem entre os atletas durante o período de jogo serão julgadas pela equipe de arbitragem.

§1º – Será considerado período de jogo o aquecimento, quando os atletas estiverem uniformizados, dentro da área de jogo, momentos antes da sua partida e a partida propriamente até o seu término. O período de invasão de quadra para comemoração não será considerado período de jogo;

§2º – Cabe à equipe de arbitragem penalizar os atletas de acordo com a modalidade e seu julgamento.

Art. 28º – Confusões juntamente com agressões físicas entre membros de torcida(s) da(s) AAA dentro das dependências do Inter Atitus serão penalizadas

Parágrafo único – Implicará na perda de 24 pontos, bem como a AAA infratora estará privada de torcida durante a partida.

CAPÍTULO VIII

DAS PENALIDADES

Art. 29º – Para julgamento de punições e de recursos referentes ao capítulo VII do presente regulamento, podendo ser aplicada às seguintes penalidades:

I – Perda de 5 pontos;

II – Afastamento da modalidade e perda de 12 pontos da(s) equipe(s);

III – Afastamento do (s) atleta (s) do evento e perda de 12 pontos da(s) equipe(s);

IV – Afastamento do (s) atleta (s) por 02 (dois) eventos e perda de 12 pontos da(s) equipe(s).

CAPÍTULO IX

REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 30º – As normas e regras de todas as modalidades serão adotadas:

I – De acordo com este Regulamento Técnico.

II – De acordo com as normas e regras oficiais adotadas pelas respectivas Confederações de cada modalidade.



III – De acordo com as normas e regras oficiais adotadas pelas respectivas Federações de cada modalidade.

§1º– A ordem dos itens indica a preferência pela adoção das regras;

§2º– Os tópicos omissos ao item adotado deverão ser resolvidos de acordo com este Regulamento Técnico;

§3º– Os tópicos omissos a este regulamento técnico deverão ser resolvidos em Congresso Técnico;

§4º– As definições para cada modalidade deverão constar na resolução do Congresso Técnico.

Art. 31º - A equipe que não comparecer ao primeiro jogo da modalidade com o número mínimo de atletas necessários e no prazo estabelecido estará automaticamente desclassificada da modalidade e perderá 24 pontos na contagem geral em modalidades coletivas e 12 pontos em modalidades individuais.

§1º– Será dado um prazo de 5 (cinco) minutos para o início do primeiro jogo da rodada. Após este prazo, o WO será consumado pela arbitragem. Nos jogos subsequentes, será dado tempo de tolerância somente se os horários de jogos, na modalidade coletiva, coincidirem com o mesmo naipe e categoria diferente. Será computado o placar mínimo para o time adversário, conforme definido em regulamento de cada esporte, e lhe será atribuída à vitória.

SEÇÃO I

FUTEBOL 7

Art. 32º – Constarão do programa da modalidade o naipe masculino.

Art. 33º – O sistema de disputa da competição será o de chaves de grupo e eliminatória.

Art. 34º – O chaveamento será definido pela Universidade Atitus.

Art. 35º – As partidas serão disputadas em 2 (dois) períodos de 10 min corridos, com exceção da partida final, que será disputada em 2 (dois) períodos de 15 min corridos cada.

§1º– Cada equipe terá direito a 1 (um) tempo técnico de 1 (um) minuto por período de jogo.

§2º– Em caso de empate no tempo normal, haverá disputa de 3 (três) cobranças de pênalti por diferentes atletas de cada equipe, exceto a final.

§3º– Persistindo o empate, serão realizadas quantas cobranças de pênalti forem necessárias de forma alternada e por diferentes atletas até que haja um vencedor.

§4º– Haverá intervalo de 3 (três) minutos entre os 1º e 2º períodos.

Art. 36º – O atleta ou dirigente apenado durante as competições com:

I – Cartão vermelho: ficará suspenso automaticamente um jogo.

II – 2 (dois) cartões amarelos: ficará suspenso automaticamente por um jogo.

§1º– O controle do número de cartões e cumprimento de suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial.

§2º– Em caso de descumprimento do parágrafo acima, será computado vitória por WO para a equipe adversária pelo placar de 3×0.

Art. 37º– Haverá um limite de 5 (cinco) faltas por equipe por período.

Parágrafo Único – As faltas ocorridas após o limite serão cobradas através de shootout a ser executado em marca pré-estabelecida.

Art. 38º – Cada equipe poderá inscrever no mínimo 7 (sete) atletas e, no máximo, 14 (catorze) atletas.

§1º– Após o início do primeiro período, não será mais permitida inscrição de atletas na súmula de jogo.

§2º– O número mínimo de atletas em uma equipe para condições de jogo são 04 (quatro) atletas, sendo que, caso seja reduzida a menos, antes ou durante o jogo, será declarado perdedor por W.O.

Art. 39º – O limite de tolerância entre partidas é de 5 (cinco) minutos.

SEÇÃO II

VÔLEI DE QUADRA

Art. 40º – Constarão do programa da modalidade os naipes feminino e masculino.

Art. 41º – O sistema de disputa da competição será o de todos contra todos e eliminatórias simples entre os quatro melhores.

Art. 42º – O chaveamento será definido pela Universidade Atitus.

Art. 43º – As partidas serão disputadas em 2 (dois) set de 25 (vinte e cinco) pontos, quando chegar aos 25 pontos vira.

Art. 44º – Será permitido até 1 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por set e 1 (um) tempo técnico, também de 01 (um) minuto, no set desempate, por equipe.

Art. 45º – Cada equipe poderá inscrever no mínimo 6 (seis) e, no máximo, 12 (doze) atletas.

§ 1º – Após o início do primeiro período, não será mais permitida inscrição de atletas na súmula de jogo.

§ 2º – O número mínimo de atletas em uma equipe para condições de jogo são 05 (cinco) atletas, sendo que, caso seja reduzida a menos, antes ou durante o jogo, será declarado perdedor por W.O.

SEÇÃO III



Passo Fundo
Campus Santa Teresinha
Campus Hospital de Clínicas
Campus do Agronegócio



Porto Alegre
Campus Mont'Serrat

Art. 46º – Constarão do programa da modalidade os naipes feminino e masculino.

Art. 47º – Cada AAA poderá inscrever 2 duplas de cada naipe.

Parágrafo Único – Os atletas que iniciarem a competição só poderão ser substituídos em caso de lesão, à qual deverá ser comunicada à organização para verificação.

Art. 48º – O sistema de disputa da competição será o de chaves de grupo e eliminatória.

Art. 49º – As partidas serão disputadas em 2 (dois) set de 21 (vinte e um) pontos, quando chegar aos 21 pontos vira.

Art. 50º – Será permitido até 1 (um) tempo técnico de 1 (um) minuto por set e 1 (um) tempo técnico, também de 1 (um) minuto, no set desempate, por equipe.

SEÇÃO V

TRUCO GAUDÉRIO

Art. 51º – Será seguido o regulamento do MTG (Movimento Tradicionalista Gaúcho).

Art. 52º – Cada AAA poderá inscrever até 2 duplas por atlética.

SEÇÃO X

FIFA

Art. 53º – Cada AAA poderá inscrever até 2 pessoas por atlética.

Parágrafo Único – Os atletas que iniciarem a competição só poderão ser substituídos em caso de lesão, à qual deverá ser comunicada à organização para verificação.

Art. 54º – O sistema de disputas será o de eliminatória simples.

Art. 55º – Os confrontos serão disputados em modalidade de FIFA.

Art. 56º – Tempo de partida será de 5 (cinco) minutos, exceto na final, que será 8 (oito) minutos.

CAPÍTULO XI

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 57º Em caso de comprovação de atleta irregular, a respectiva atlética será desclassificada.

Art. 58º – Caso uma AAA tenha sido vencedora de um jogo em que um atleta irregular integrou sua equipe:



Passo Fundo
Campus Santa Teresinha
Campus Hospital de Clínicas
Campus do Agronegócio



Porto Alegre
Campus Mont'Serrat

§ 1º – Se descoberta a infração em tempo hábil para realização do próximo jogo, o adversário passa a ser o vencedor do jogo, com a colocação da equipe infratora permanecendo vaga.

§ 2º – Se descoberta a infração no decorrer dos jogos subsequentes, a colocação obtida pela AAA que utilizar atleta irregular será ocupada pela AAA subsequente e assim por diante.

REGULAMENTO TÉCNICO 2026 INTER ATITUS



Passo Fundo

Campus Santa Teresinha
Campus Hospital de Clínicas
Campus do Agronegócio



Porto Alegre

Campus Mont'Serrat